

Manuel Utilisateur



Plateforme AndroBee

Révision : 1

date : 08/10/2012

Etat : Approuvé

Référence : MU_ANDROBEE_20121008_001_01_00

Garantie

Le matériel fourni à l'acquéreur et/ou au destinataire est garanti par la société **CLEODE** contre tout défaut de fonctionnement provenant d'un risque de conception et/ou de fabrication, pendant une période de douze (12) mois après la livraison, à charge pour l'acquéreur et/ou le destinataire de prouver lesdits défauts ou vices. Cette garantie est appliquée conformément aux articles 1641 à 1648 du Code Civil et en respect de la garantie légale. La garantie couvre le remplacement gratuit des appareils et des pièces affectés d'un vice de conception ou d'un défaut de fabrication à l'exception des vices apparents du matériel couverts par l'acquéreur et/ou le destinataire.

Pour pouvoir invoquer le bénéfice de la garantie, l'acheteur doit aviser la société **CLEODE** par écrit et sans retard, des vices qu'il impute au matériel. Il doit donner à la société **CLEODE** toute facilité pour procéder à la constatation de ces vices et pour y porter remède. Les garanties de la société **CLEODE** sont strictement limitées au matériel fourni et ne doivent avoir pour effet que le remplacement ou la réparation à ses frais, dans ses ateliers, de toutes les pièces mises hors service par suite de défauts ou vices, la société **CLEODE** se réservant de modifier les dispositifs en vue de satisfaire à ces garanties.

La garantie ne s'applique pas aux remplacements ni aux réparations qui résulteraient de l'usure normale des appareils et machines, matériels et produits, de détériorations ou accidents provenant de négligence, défaut de surveillance ou d'entretien, ou d'utilisation défectueuse des appareils, machines, matériels et/ou produits.

Le service de maintenance est fourni par la société **CLEODE** avec tout le soin raisonnablement possible en l'état de la technique.

Les échanges de pièces ou réparations faites au titre de la garantie ne peuvent pas avoir pour effet d'en prolonger la durée. En aucun cas, l'immobilisation d'un appareil ne pourra donner droit à une indemnité pour quelque cause que ce soit. Le vendeur est dégagé de toute obligation relative à la garantie si des modifications sont apportées à la fourniture sans son consentement exprès, ou si des pièces étrangères à sa fabrication ont été substituées à son insu à des pièces d'origine. En cas de dommage imprévisible causé par le matériel vendu par le vendeur, il est expressément convenu que le vendeur ne pourra être tenu au maximum qu'au remboursement du prix perçu pour l'achat du matériel dans le cas où il serait détruit. En aucun cas le vendeur ne pourra être tenu pour responsable du préjudice indirect ou éventuel. Le vendeur se dégage de toute responsabilité et l'acheteur renonce à tout recours contre lui si un accident ou des dommages directs ou indirects sont causés à l'acheteur, suite à un défaut, à un mauvais usage, à un mauvais entretien ou à une usure normale du matériel vendu.

Tableau des révisions

Version	Auteur(s)	Description de la version	Date
0.1	CLEODE	Création du document	08/10/2012
1.0	CLEODE	Version Validée	10/10/2012

Documents de référence

N°	Document	Description	Date

Glossaire

CleoBee™	Gestionnaire de réseau ZigBee de CLEODE
UBEE	Coordinateur ZigBee de CLEODE
ZPlug	Prise de courant télécommandable ZigBee de CLEODE
ZRC	Télécommande et capteur de température ZigBee de CLEODE
ZMove	Capteur de détection de mouvement ZigBee de CLEODE
ZDoor	Capteur de détection d'ouverture de porte ZigBee de CLEODE
ZPulse	Capteur d'impulsions ZigBee de CLEODE
ZGas	Capteur de détection de monoxyde de carbone et de fumée ZigBee de CLEODE
ZHum	Capteur d'humidité et de température de CLEODE
ZLum	Capteur de luminosité de CLEODE
ZScreen	Afficheur LCD de données venant de capteurs de température, d'humidité et de consommation électrique ZigBee
ZShade	Actionneur pour volet roulant
ZSC	Télécommande pour volet roulant
ZCare	Bracelet de détection de chute
API	Application Programming Interface
SMTP	Simple Mail Transfer Protocol ou protocole de messagerie
URL	Uniform Resource Locator ou lien Internet

Sommaire

I. PRESENTATION	9
I.1 CARACTERISTIQUES FONCTIONNELLES	9
I.2 CARACTERISTIQUES TECHNIQUES	9
II. 'QUICK START'	10
III. DESCRIPTIF	11
III.1 PREREQUIS	11
III.2 APERÇU	11
III.2.1 LES TABLEAUX DE BORD	11
III.2.2 VISUALISATION PAR CATEGORIE	12
III.3 METHODES DE NAVIGATION	14
IV. INSTALLATION	15
IV.1 AVEC UN EXPLORATEUR DE FICHER	15
IV.2 DIRECTEMENT A PARTIR DU NAVIGATEUR	15
V. PROCEDURES DETAILLEES	16
V.1 CONFIGURATION DE CONNEXION	16
V.1.1 ADRESSE DU SERVEUR RESTFUL	17
V.1.2 ADRESSE DU PORT RESTFUL	17
V.1.3 AUTHENTIFICATION	17
V.1.3.1 Login	17
V.1.3.2 Mot de passe	18
V.1.4 LICENCE D'UTILISATION	18
V.1.5 CHAMP VERSION	19
V.1.6 FINALISATION DU PARAMETRAGE	19
V.2 MENU DE NAVIGATION	20
V.3 TABLEAUX DE BORD	21
V.3.1 PERSONNALISATION	21
V.3.1.1 Ajout d'un Widget dans un tableau	21
V.3.1.2 Déplacement d'un Widget dans un tableau	23
V.3.1.3 Suppression d'un Widget d'un tableau	23
V.3.2 UTILISATION DES DIFFERENTS TABLEAUX	24
V.3.2.1 Utilisation du tableau de bord	24
V.3.2.2 Utilisation du tableau de commandes	24
V.3.2.3 Utilisation du tableau de scénarios	25
V.4 PILOTAGE DETAILLE	25
V.4.1 DECOUPAGE FONCTIONNEL D'UN ECRAN THEMATIQUE	25
V.4.2 MODE DE SELECTION	26

V.4.2.1	Filtrage par pièce	26
V.4.2.2	Sélection d'un élément de réseau	27
V.4.3	PANNEAU DE DETAILS	28
V.4.3.1	Zone d'informations génériques	28
V.4.3.2	Zone de status	28
V.4.3.3	Zone de Widget	28
V.4.3.4	Widget pour pilotage On/Off	29
V.4.3.5	Widget pour pilotage de radiateur en fils pilotes	29
V.4.3.6	Widget pour pilotage de volet roulant	30
V.5	VISUALISATION DES GRAPHES	32
V.5.1	MANIPULATION D'UN GRAPHE	33
V.5.1.1	Fenêtre de visualisation	33
V.5.1.2	Zoom	33

VI. ASTUCES ET DEPANNAGE **34**

VI.1 QUELQUES SUGGESTIONS **34**

VI.2 LES DONNEES AFFICHEES SONT ERRONEES ERREUR ! SIGNET NON DEFINI.

Liste des figures

FIGURE 1 : PLATEFORME LOGICIELLE ANDROBEE	9
FIGURE 2 : ECRANS TABLEAUX DE BORD	12
FIGURE 3 : ECRAN DE DETAILS	13
FIGURE 4 : MENU DE NAVIGATION	20

I. Présentation

La plateforme AndroBee est une application logicielle fonctionnant sous système d'exploitation Android (à partir de la version 3.2.1). Elle permet de gérer, de contrôler et de superviser, au travers d'un produit WiBee, un ensemble d'objets ZigBee™ grâce à une interface graphique dédiée.



Figure 1 : Plateforme logicielle AndroBee

I.1 Caractéristiques fonctionnelles

La plateforme offre les fonctionnalités suivantes :

- Visualiser les objets ZigBee™ appartenant au réseau, sous la forme de :
 - tableau de bord
 - et par fonction, pour chaque élément de réseau un écran dédié
- Visualiser l'historique des mesures en fonction du type d'élément
- Piloter les éléments du réseau via :
 - tableau de commandes
 - tableau de scénarios
 - et par fonction, pour chaque élément de réseau un écran dédié
- Paramétrer les informations à visualiser en fonction des usages

I.2 Caractéristiques techniques

OS	Android 3.2.1 au minimum
Ecran	Développé pour un écran de 8'' minimum
Serveur	Fonctionne avec un serveur de type WiBee version 3.1 minimum

II. 'Quick Start'

Procédure de mise en œuvre rapide :

- 1) Installation du package AndroBee (pour plus de détails, consulter le chapitre IV).
- 2) Procéder à la configuration de la plateforme (pour plus de détails, consulter le chapitre V.1).
- 3) Personnaliser les tableaux de bord (pour plus de détails, consulter le chapitre V.2).
- 4) Piloter vos produits ZigBee® (pour plus de détails, consulter le chapitre V.3).
- 5) Visualiser vos données sous forme de graphes (pour plus de détails, consulter le chapitre V.4).
- 6) La plateforme n'a pas le comportement désiré, que faut-il faire ? (pour plus de détails, consulter le chapitre VI).

III. Descriptif

L'application AndroBee est une interface simple et conviviale permettant, en local ou à distance, de gérer graphiquement un réseau ZigBee® existant.

III.1 Prérequis

Le produit logiciel AndroBee n'est pas un produit ZigBee®.

Toutes les données relatives au réseau ZigBee® sont issues d'un serveur dédié (de type WiBee). Le dialogue s'effectue via une API Restful et permet d'interagir avec l'environnement ZigBee® proprement dit.



Le service WiBee est commercialisé sous plusieurs formes :

1. Une plateforme autonome, coordinateur de réseau : WiBee
2. Une plateforme logicielle (sous Windows, Linux ou Mac OS) : WiBee PC
Pour cette dernière, un dongle UBee (coordinateur) permettra l'interfaçage avec le réseau ZigBee®

Pour plus d'informations, visitez notre site web : www.cleode.fr

Aucune configuration propre au fonctionnement d'un réseau ZigBee® n'est possible. L'application permet uniquement d'agir sur les attributs des différents Clusters des éléments du réseau (Read/Write/Notification).



Avant d'utiliser l'appli, il est recommandé d'avoir un réseau ZigBee® parfaitement configuré :

- 1) Binding entre objets et coordinateur (afin de pouvoir effectuer des remontées de notifications sur changements d'état ou d'alarmes)
- 2) Configuration des reports sur les différentes valeurs à surveiller
- 3) Création des groupes et scènes, pour pouvoir gérer des scénarios

Le logiciel CleoBee™, gestionnaire de réseau ZigBee® peut vous apporter ces différentes fonctionnalités (pour plus de renseignements : www.cleode.fr)

III.2 Aperçu

L'application permet à l'utilisateur final deux modes de fonctionnements complémentaires :

1. Un mode, sous la forme de tableaux de bord, permettant de visualiser et d'interagir directement sur les éléments essentiels vus de l'utilisateur final
2. Un mode plus détaillé, classifiant les éléments de réseau par thème (confort, énergie, lumière, ouvrants, sécurité et aide à la personne)

III.2.1 Les tableaux de bord

3 types de tableaux de bord sont mis à la disposition de l'utilisateur final :

1. Un tableau de visualisation d'état
2. Un tableau de commandes
3. Un tableau de pilotage de scénarios

Chacun de ces tableaux est personnalisable en fonction de l'usage que l'on veut faire du produit.

Ci-dessous, vous trouverez des exemples liés à ces trois types de tableaux :

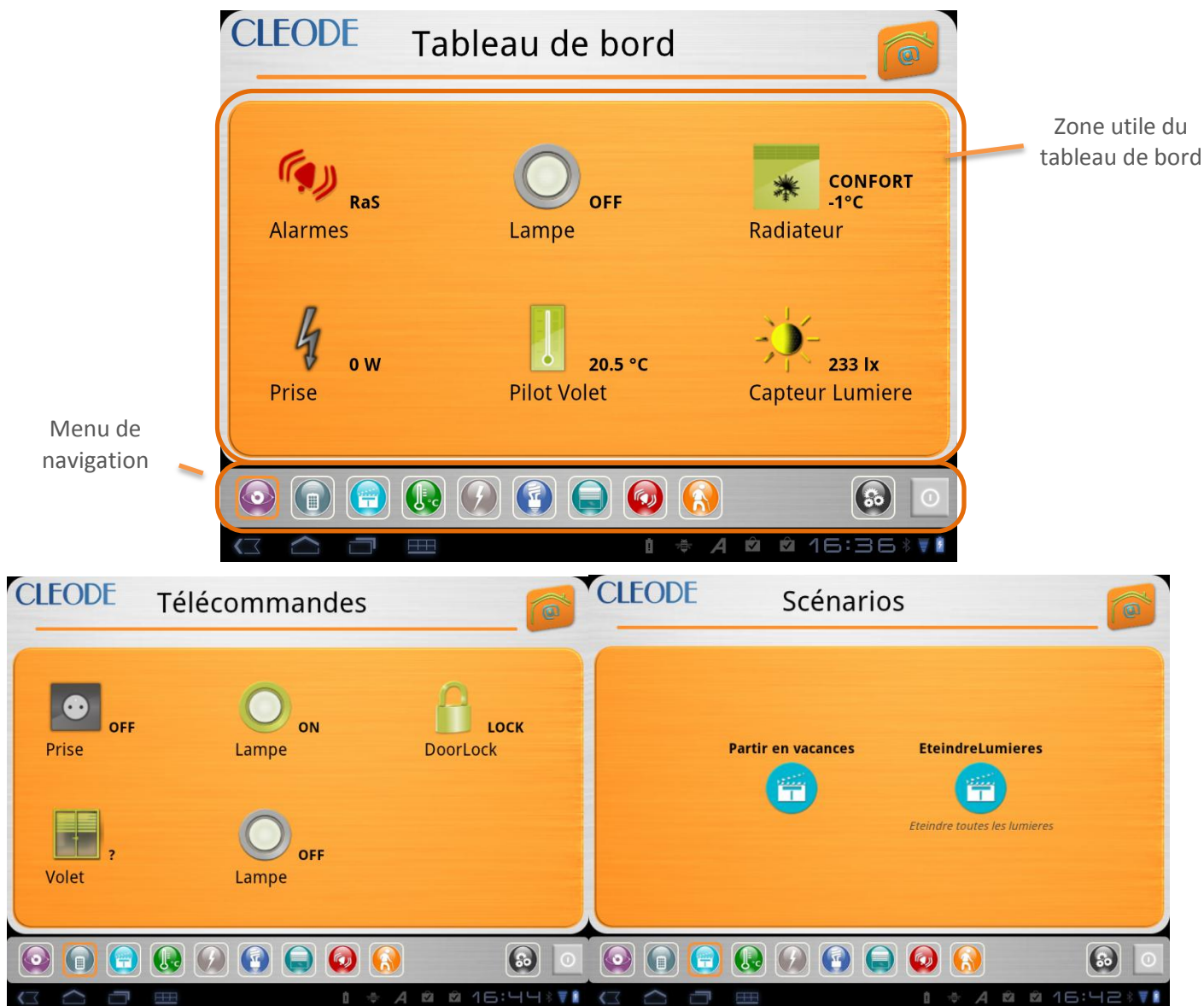


Figure 2 : Ecrans tableaux de bord

III.2.2 Visualisation par catégorie

L'utilisateur, peut à tout moment choisir une visualisation par catégorie listée ci-dessous :

1. Confort : regroupe tous les éléments ZigBee® relatifs au confort
 - a. Capteur de température,
 - b. Capteur d'hygrométrie,
 - c. Capteur de lumière,
 - d. Élément de gestion de chauffage, ...
2. Energie : regroupe tous les éléments ZigBee® relatifs à la mesure d'énergie (eau, gaz, électricité)
 - a. Smart metering
 - b. Prise télécommandable avec mesure d'énergie, ...
3. Eclairage : regroupe tous les éléments ZigBee® relatifs à l'éclairage :
 - a. Lampe
 - b. Balast, ...
4. Ouvrants : regroupe tous les éléments ZigBee® relatifs à la gestion des ouvertures

- a. Condamnation de porte
 - b. Volet/store roulant
 - c. Portail, porte de garage, ...
5. Sécurité : regroupe tous les éléments ZigBee® relatifs à la sécurité des biens
- a. Capteur d'intrusion,
 - b. Capteur de mouvement,
 - c. Capteur de fumée, monoxyde, ...
6. Aide à la personne
- a. Capteur de chute
 - b. Balance
 - c. Oxygène, ...

Pour cette visualisation, l'écran définit 4 zones :










Figure 3 : Ecran de détails

III.3 Méthodes de navigation

L'application AndroBee utilise 4 procédés classiques de navigation :

1. Un menu de navigation en bas d'écran
2. Le Drag and Drop pour personnaliser les tableaux de bords
3. Une liste pour sélectionner un élément
4. Un double clic pour effectuer une action (update/set)

La liste ci-dessous définit les symboles pour ces différents modes :

Symbole	Action	Description
	Simple Clic	Permet une sélection d'un élément (dans une liste par exemple)
	Double Clic	Permet d'effectuer une action (rafraichissement de valeur ou effectuer un changement d'état)
	Clic Long	Permet d'initier un Drag and Drop
	Relâcher	Permet de finaliser un Drag and Drop
	Translater	Permet de translater une fenêtre de visualisation d'un graphe
	Tourner	Permet d'effectuer une rotation sur un Widget
	Zoomer	Permet de dilater ou contracter la visualisation d'un graphe

Les différents symboles seront utilisés tout au long du manuel afin de mettre en situation les différents cas d'utilisation de l'interface graphique AndroBee.

IV. Installation

Le package d'installation de l'application AndroBee est livré sous la forme d'un fichier .apk

Il existe plusieurs méthodes pour installer un fichier apk.

IV.1 Avec un explorateur de fichier

Nous utilisons l'application Android [Astro File Manager](#) qui permet à la fois de lister le contenu de vos unités de stockages sous Android mais aussi d'installer ou de sauvegarder une application en .apk.



Flashez ce code ou recherchez Astro File Manager dans Android Market

Procéder à l'installation comme suit :

- 1) copier le fichier .apk dans l'emplacement de votre choix sur votre carte SD
- 2) lancer Astro File Manager et naviguez jusqu'au fichier .apk
- 3) cliquez (tapez plus exactement) sur le fichier .apk
- 4) choisissez Open App Manager puis faites Install

IV.2 Directement à partir du navigateur

Le site CLEODE (www.cleode.fr) est consultable sur votre terminal, un script détecte que vous êtes sur une tablette et l'affichage du site sera optimisé.

Si le fichier .apk que vous voulez installer est proposé sur une de nos pages, il vous suffira de télécharger le .apk directement sur notre site via votre navigateur.

Une fois téléchargé le navigateur Android vous proposera l'installation.

V. Procédures détaillées

V.1 Configuration de connexion

L'application AndroBee doit pouvoir se connecter à un serveur Restful de type WiBee pour fonctionner correctement.

Il est donc nécessaire de configurer les différents paramètres utiles à la mise en place de cette connexion.



Lors de la première mise en service, l'application présente directement cet écran.

Une fois la première configuration effectuée, il est possible de modifier les paramètres de

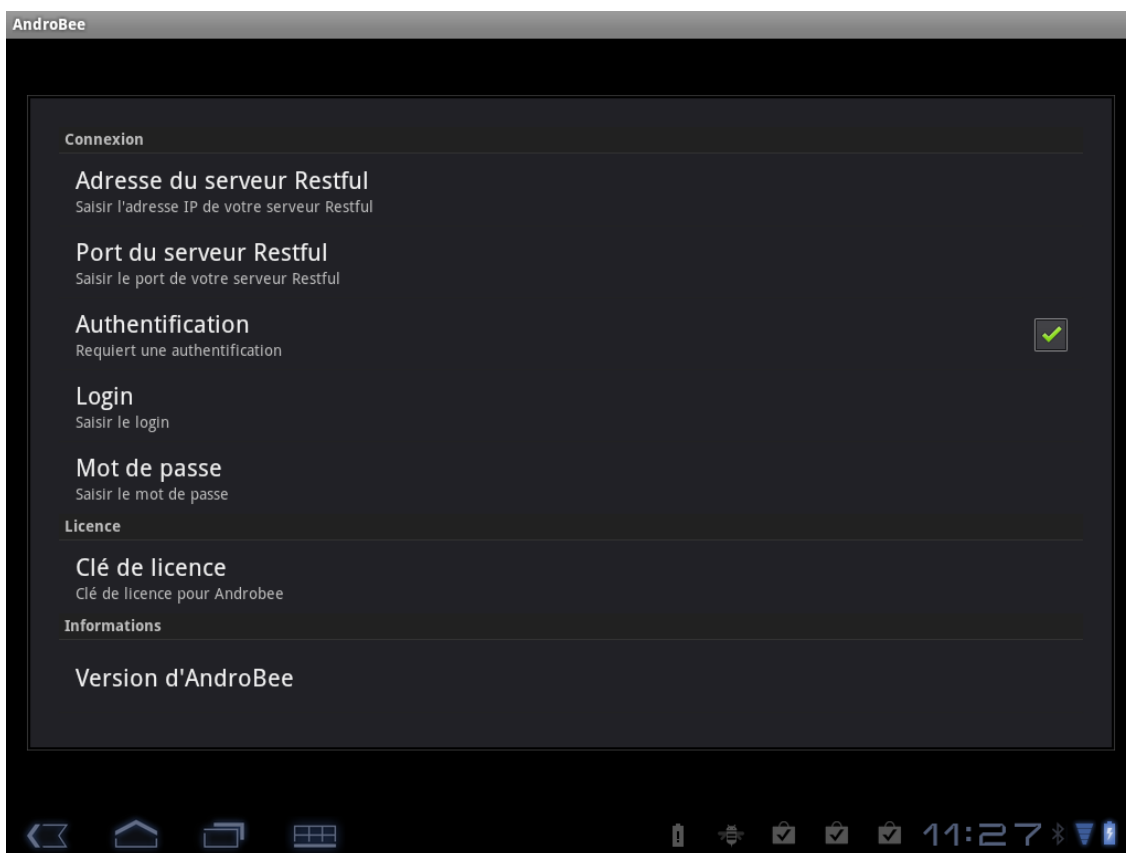


connexion via le bouton de la barre de menu puis choisir l'item **Options**.

Les paramètres à renseigner sont les suivants :

- 1) L'adresse du serveur Restful
- 2) Le port du serveur Restful
- 3) L'option d'authentification (si celle-ci est activée)
- 4) La licence

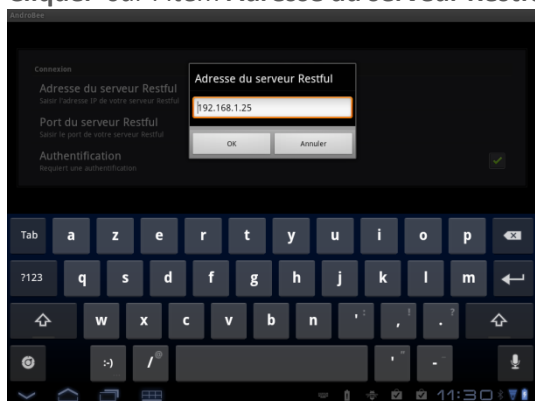
L'écran présenté est le suivant :



V.1.1 Adresse du serveur Restful

Pour renseigner l'adresse du serveur, procéder comme suit :

- 1) **Cliquer** sur l'item **Adresse du serveur Restful**, l'écran suivant apparaît :

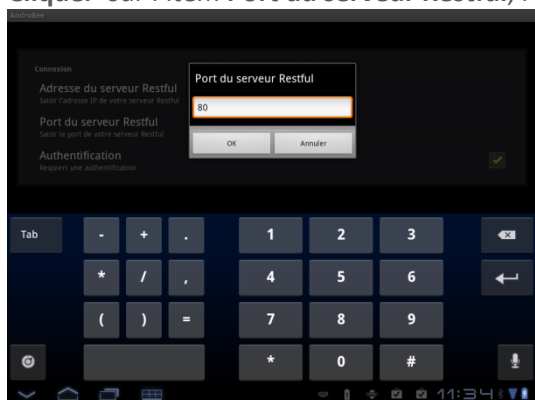


- 2) **Renseigner** l'adresse IP du serveur puis cliquer sur le bouton OK pour finaliser le paramétrage

V.1.2 Adresse du port Restful

Pour renseigner l'adresse du serveur, procéder comme suit :

- 1) **Cliquer** sur l'item **Port du serveur Restful**, l'écran suivant apparaît :



- 2) **Renseigner** le numéro de port du serveur puis cliquer sur le bouton OK pour finaliser le paramétrage

V.1.3 Authentification

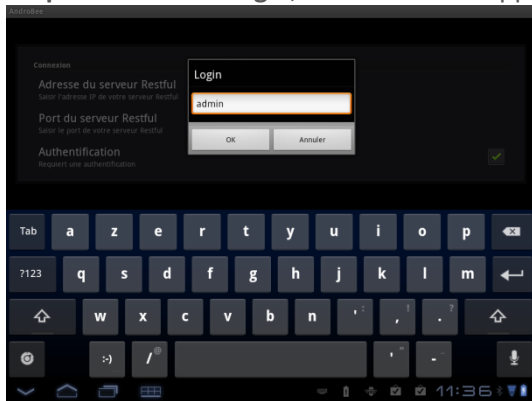
En fonction des besoins, activer l'authentification en cochant la case de l'item **Authentification**, sinon, décocher la case

Si l'authentification est requise, renseigner les items **Login** et **Mot de passe** comme suit :

V.1.3.1 Login

Pour renseigner votre login, procéder comme suit :

- 1) **Cliquer** sur l'item **Login**, l'écran suivant apparaît :

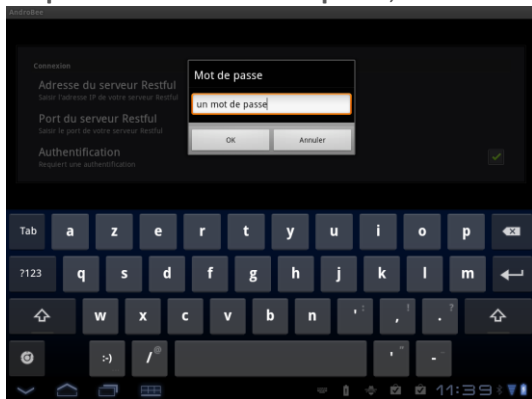


- 2) **Renseigner** votre login puis cliquer sur le bouton OK pour finaliser le paramétrage

V.1.3.2 Mot de passe

Pour renseigner votre mot de passe, procéder comme suit :

- 1) **Cliquer** sur l'item **Mot de passe**, l'écran suivant apparaît :



- 2) **Renseigner** votre mot de passe puis cliquer sur le bouton OK pour finaliser le paramétrage

V.1.4 Licence d'utilisation

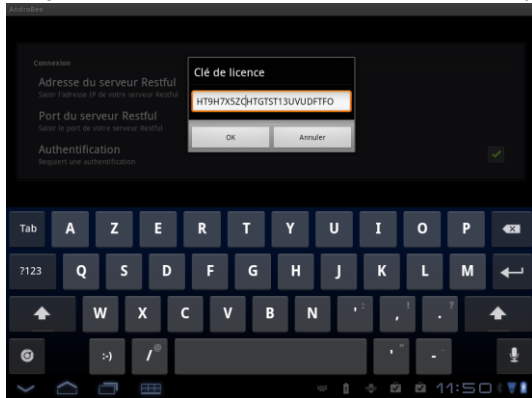


Le logiciel AndroBee est soumis à licence. Cette licence est dépendante du produit WiBee que vous utilisez.

Le numéro de licence est disponible sur le CD livré ou sur la facture (pour les téléchargements Web)

Pour renseigner votre licence, procéder comme suit :

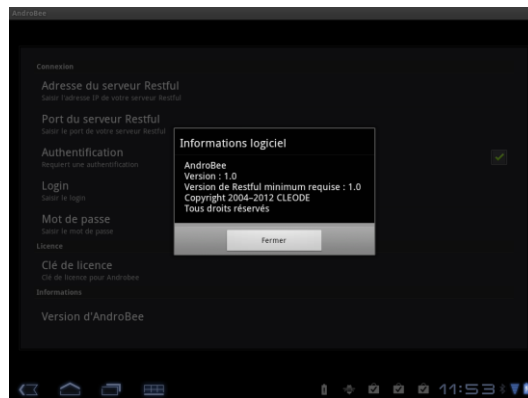
- 1) **Cliquer** sur l'item **Licence**, l'écran suivant apparaît :



- 2) **Renseigner** le numéro de licence puis cliquer sur le bouton OK pour finaliser le paramétrage


V.1.5 Champ Version

En cliquant sur l'item **Version AndroBee**, vous pouvez connaître la version installée de votre applicatif, l'écran d'informations suivant apparaît :

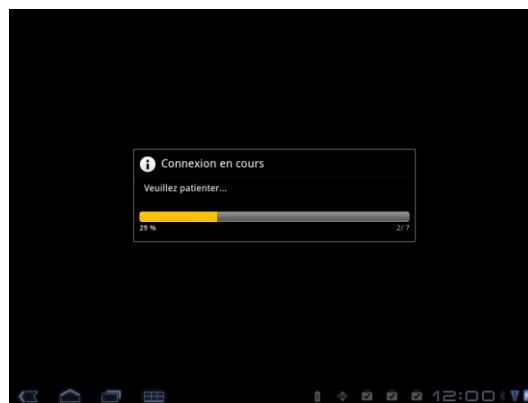


Cliquer sur le bouton Fermer pour continuer.

V.1.6 Finalisation du paramétrage

Pour finaliser la configuration, Cliquez sur le bouton retour de votre tablette ( sous Android 3.2.1)

Les données renseignées sont alors sauvegardées sur votre tablette et une tentative de connexion est effectuée :







Lorsque la connexion est établie, les données sont transmises et l'écran tableau de bord est visualisé.

V.2 Menu de navigation

Afin de pouvoir naviguer dans les différents écrans de l'application AndroBee, une barre de navigation est accessible en bas de l'écran.



Figure 4 : Menu de navigation

Bouton	Description
	Accès au tableau de bord
	Accès au tableau des commandes
	Accès au tableau des scénarios
	Gestion détaillée des éléments relatifs au confort
	Gestion détaillée des éléments relatifs à l'énergie
	Gestion détaillées des éléments relatifs à l'éclairage
	Gestion détaillées des éléments relatifs aux ouvrants
	Gestion détaillée des éléments relatifs à la sécurité des biens
	Gestion détaillée des éléments relatifs à la gestion des personnes

V.3 Tableaux de bord

L'application AndroBee permet de gérer 3 types de tableaux dynamiquement personnalisables :

- 1) Un tableau de bord permettant la visualisation instantanée des éléments ZigBee® intégrés par l'utilisateur final
- 2) Un tableau de commandes permettant rapidement d'exécuter une action
- 3) Un tableau de scénarios permettant d'exécuter une mise en situation préalablement définie dans le réseau ZigBee®



Tous les tableaux sont initialement vides. L'utilisateur final peut à loisir les personnaliser en fonction de son usage.

Pour une utilisation performante de ces tableaux, il est conseillé de ne pas surcharger les tableaux de Widgets, mais de ne retenir que les plus couramment utilisés.

V.3.1 Personnalisation

V.3.1.1 Ajout d'un Widget dans un tableau



Un Widget est un élément graphique permettant d'effectuer des actions, il est constitué de :

- 1) Une icône : elle change en fonction de l'état de l'élément
- 2) Un champ Etat : représente sous forme textuel l'état du l'élément
- 3) Un champ Nom : représente le nom de l'élément comme défini dans le réseau ZigBee®

Vous trouverez ci-dessous un exemple d'un Widget gérant des lumières

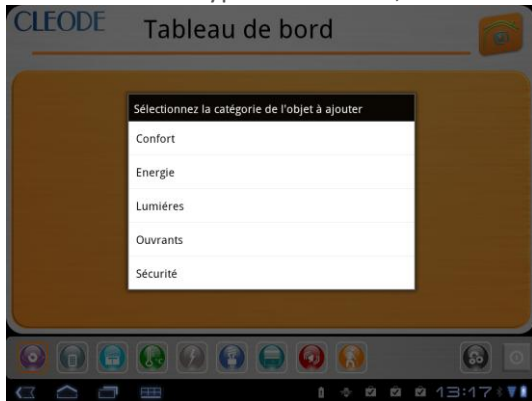


Pour ajouter un Widget dans un tableau, procéder de la manière suivante :

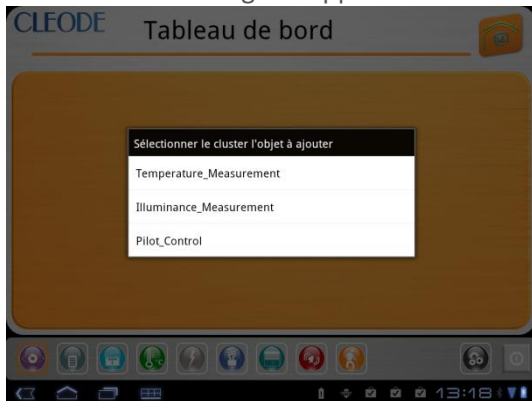
- 1) Cliquez 2 fois sur une partie non utilisée du tableau (éviter le cliquer sur une icône de Widget)



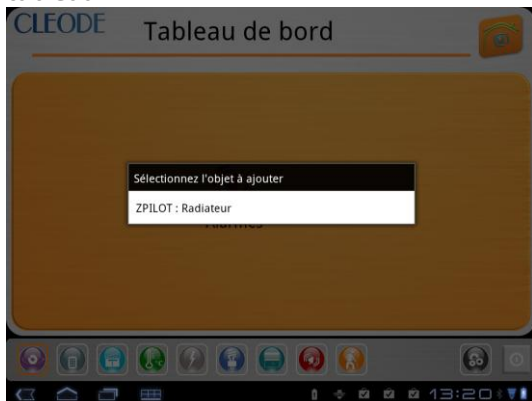
2) En fonction des types de tableau, une liste de sélections possibles est proposée :



3) Sélectionner la catégorie appartenant à l'élément visé, une liste de clusters est alors proposée



4) Sélectionner le type de cluster visé puis, sur la nouvelle liste d'objet proposé, l'élément à intégrer dans le tableau

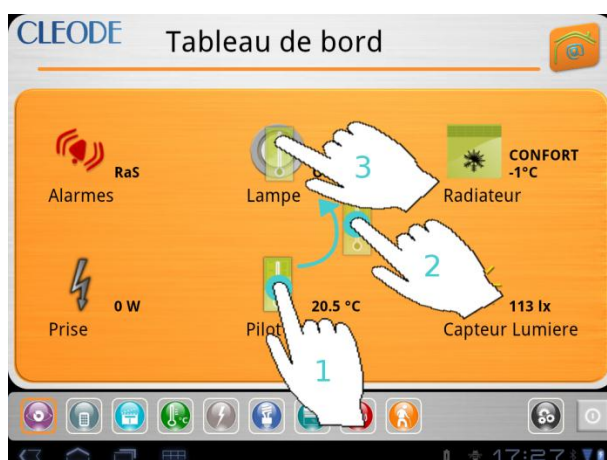


5) Une fois la sélection effectuée, un nouveau Widget apparaît sur le tableau de bord



V.3.1.2 Déplacement d'un Widget dans un tableau

L'utilisateur peut à tout moment réordonnancer son tableau. Pour ce faire, il utilise la notion de Drag and Drop comme suit :



- 1) Clic long sur le Widget à déplacer
- 2) Maintenir le doigt appuyé et se positionner sur l'icône positionnée à l'emplacement voulu
- 3) Relâcher le Widget



Les Widgets ont été permutés.

Si la liste des Widgets est longue, les Widgets sont présentés dans une liste avec barre de défilement. Il n'est donc pas toujours possible de permuter les Widgets en une seule opération.

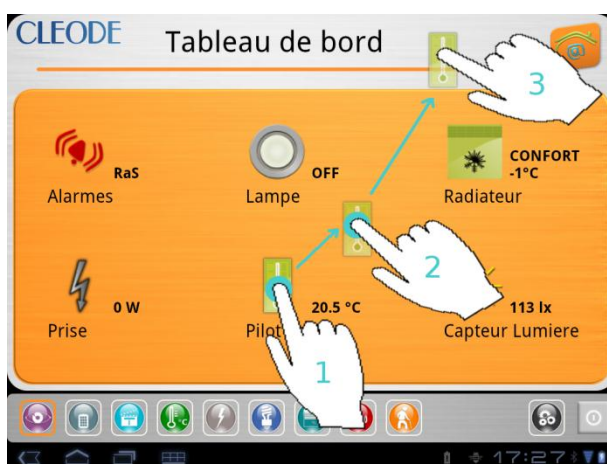
Nous conseillons donc d'effectuer l'opération de permutation de proche en proche jusqu'au résultat souhaité.

Pour effectuer un repositionnement de la liste avec défilement, procéder comme suit :

- 1) Clic long sur le tableau en dehors d'un Widget
- 2) Puis glisser vers le haut ou vers le bas en fonction de la direction désirée
- 3) Relâcher

V.3.1.3 Suppression d'un Widget d'un tableau

L'utilisateur peut à tout moment supprimer un Widget de son tableau. Pour ce faire, il utilise la notion de Drag and Drop comme suit :



- 1) Clic long sur le Widget à supprimer
- 2) Maintenir le doigt appuyé et se positionner en dehors du tableau, sur l'espace gris par exemple
- 3) Relâcher le Widget
- 4) Le Widget disparaît et le tableau est automatiquement réordonné



V.3.2 Utilisation des différents tableaux

V.3.2.1 Utilisation du tableau de bord

Le tableau de bord permet de visualiser l'état d'un cluster d'un élément du réseau ZigBee®.

Widget spécifique Alarmes

Par défaut, un Widget **Alarmes** est présent. Il permet de recenser toutes les alarmes (au sens Stack ZigBee® provenant des éléments du réseau ZigBee®, notamment les alarmes de piles et batteries faibles).

Une fois une alarme notifiée, il est possible d'effectuer un reset de celle-ci, pour ce faire, procéder comme suit :

- 1) Double cliquer sur le Widget Alarme
- 2) Une fenêtre apparaît, présentant la ou les alarmes.
- 3) Sélectionner les alarmes à effacer.

Comportements communs à tous les Widgets du tableau de bord :

- 1) A l'ouverture de l'écran, toutes les informations non présentes sont automatiquement rafraîchies
- 2) Sur double clic, l'icône présente sur le Widget change, un sablier représente la notion de rafraîchissement.

Ci-dessous, vous trouverez un ensemble d'icônes dédié à l'éclairage



V.3.2.2 Utilisation du tableau de commandes


Les Widgets présents sur le tableau des commandes fonctionnent de la même manière que les Widgets du tableau de bord, mise à part la fonctionnalité principale qui consiste à exécuter une commande (et non une lecture) sur un attribut des clusters concernés.

Par exemple pour éteindre une lampe :



V.3.2.3 Utilisation du tableau de scénarios

Les Widgets présents sur le tableau des scénarios fonctionnent à l'identique des autres tableaux. Leur principale fonctionnalité réside en la gestion de commandes spécifiquement dédiées aux scènes et macro.

Sur double Clic, la scène ou la macro sélectionnée est jouée. L'icône  permet de visualiser la prise en compte de la demande. Cette icône n'est visible que 2 secondes : en effet, aucune notification ne permet de valider que tous les éléments d'une scène ont terminé de se positionner dans l'état demandé.



L'appliquatif AndroBee ne connaît pas la teneur de la scène. Il n'en connaît que l'existence. Le contenu de la scène ou de la macro est défini par le gestionnaire de réseau ZigBee® qui peut lui affecter un nom et un descriptif alors visibles sur l'interface.

V.4 Pilotage détaillé

Le pilotage détaillé des objets du réseau ZigBee® s'effectue via les écrans thématiques (confort, énergie, éclairage, ouvrant, sécurité, aide à la personne).

Quel que soit l'écran thématique choisi, les fonctionnalités sont les suivantes :

- 1) Visualisation d'une liste d'éléments triés en fonction de la thématique choisie
- 2) Filtrage possible en fonction d'une pièce
- 3) Visualisation détaillée d'un élément de la liste avec interaction sous forme de Widget si possible.

V.4.1 Découpage fonctionnel d'un écran thématique

Le découpage fonctionnel est le suivant :



V.4.2 Mode de sélection

Deux modes de sélection sont possibles :

- 1) Sélection d'une pièce pour filtrage (par défaut le filtrage n'est pas actif)
- 2) Sélection d'un élément dans la liste des éléments disponibles pour le thème choisi

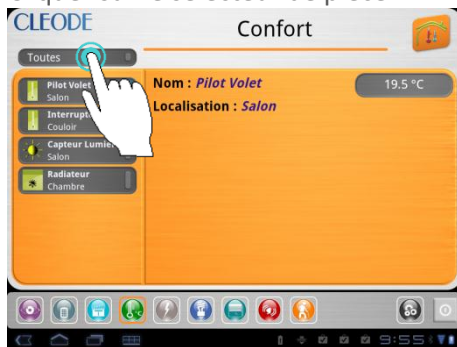
V.4.2.1 Filtrage par pièce

Le sélecteur de pièces permet d'effectuer un filtre pour une pièce choisie applicable sur la liste des éléments disponibles pour un thème choisi.

Par défaut, le filtre n'est pas actif.

Pour activer un filtre, procéder comme suit :

- 1) Cliquer sur le sélecteur de pièce :



- 2) Sélectionner une pièce dans la liste présentée :



- 3) L'écran thématique se réactualise en fonction de ce nouveau filtre





Au niveau du sélecteur de filtre, un voyant lumineux permet d'identifier si un filtre est actif ou pas :

Chambre

Filtre actif pour la pièce nommée Chambre. Seuls les éléments présents dans cette pièce pour la thématique choisie sont affichés

Toutes

Filtre non actif, tous les éléments des pièces disponibles pour la thématique en cours sont affichés

V.4.2.2 Sélection d'un élément de réseau

La liste d'éléments de réseau disponibles pour une thématique donnée permet de sélectionner l'élément sur lequel l'utilisateur final veut intervenir.



Par défaut, le premier item de la liste est sélectionné.

Les items sont présentés sous la forme de Widget comprenant 4 zones identifiables comme suit :



Pour effectuer une sélection, procéder comme suit :

1) Cliquer sur l'élément désiré dans la liste :



2) L'écran thématique se réactualise en prenant en compte la nouvelle sélection

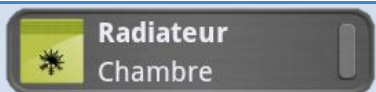




Au niveau des Widgets de sélection, un voyant lumineux permet d'identifier si l'élément est sélectionné ou pas :



L'élément est sélectionné, les détails apparaissent sur le panneau de droite



L'élément n'est pas sélectionné

V.4.3 Panneau de détails

Le panneau de détails visualise les données propres à l'élément sélectionné. Il se divise en 3 zones d'interaction :

Zone d'informations
génériques



Zone d'affichage du
status de l'élément et
des alarmes si
nécessaire

Zone d'affichage de
Widget ou graphe

V.4.3.1 Zone d'informations générales

Cette zone permet de connaître le nom de l'élément et sa localisation.

V.4.3.2 Zone de status

Cette zone rafraîchit automatiquement en fonction des notifications reçues permet de connaître le status de l'élément pour le cluster dépendant de la thématique choisie.

L'exemple ci-dessus montre que le radiateur piloté par fils pilotes est configuré en mode confort.

Si une alarme est visible sur l'élément concerné, celle-ci apparaît sous l'information de status. (Les alarmes concernées sont essentiellement celles applicables à la gestion des batteries sur les objets mobiles)

V.4.3.3 Zone de Widget

Cette zone permet à l'utilisateur de piloter l'élément sélectionné.

Les widgets peuvent être :

- Des boutons
- Des Sliders

- Ou des objets graphiques complexes.

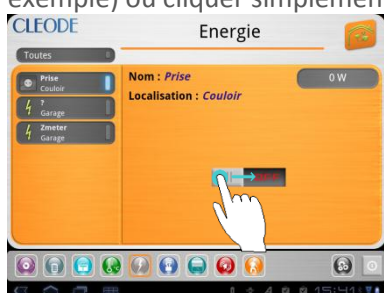
V.4.3.4 Widget pour pilotage On/Off

Pour piloter un élément via un cluster On/Off, procéder comme suit :

- 1) Sélectionner dans la thématique Energie une prise de courant



- 2) Effectuer un cliquer translaté sur le slider pour modifier la commutation de la prise (*On* pour notre exemple) ou cliquer simplement sur le côté opposé au slider :



ou

- 3) L'écran est rafraîchi en fonction des notifications reçues (quelques secondes) :



V.4.3.5 Widget pour pilotage de radiateur en fils pilotes

Le Widget permet la gestion des 6 ordres possibles :

- Mode Confort
- Mode Confort -1°C
- Mode Confort -2°C
- Mode Economique
- Mode Hors Gel
- Arrêt

Pour piloter un élément Zpilot, procéder comme suit :

- 1) Sélectionner dans la thématique Confort le radiateur désiré :



- 2) Effectuer un cliquer/tourner pour positionner l'index du sélecteur vers le mode concerné :



- 3) L'écran est rafraîchi au bout de quelques secondes en fonction des notifications retournées :



V.4.3.6 Widget pour pilotage de volet roulant

Ce widget permet de piloter des éléments de gestion de volets roulants avec ou sans indexation de positionnement.

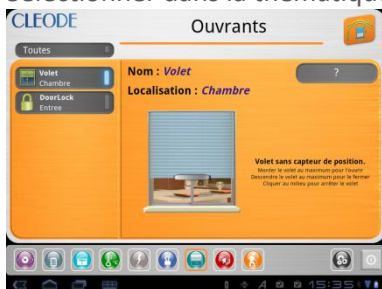


Pour le cas d'un volet roulant ne possédant pas de retour d'information de positionnement, la valeur de position ne peut pas être affichée. La valeur renseignée est « ? »

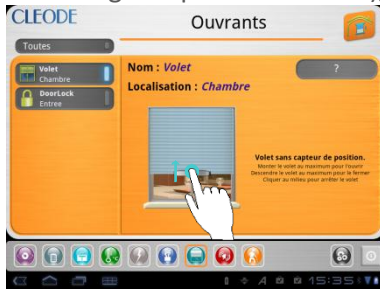
Le widget représente alors le volet comme étant ni ouvert ni fermé.

Pour piloter un volet roulant, procéder comme suit :

- 1) Sélectionner dans la thématique Ouvrants le volet désiré :



- 2) Pour monter un volet, effectuer un cliquer/monter sur le Slide du volet jusqu'en haut (si le volet n'a pas d'indexage de positionnement), à la hauteur désirée sinon :



- 3) Pour descendre un volet, effectuer un cliquer/monter sur le Slide du volet jusqu'en bas (si le volet n'a pas d'indexage de positionnement), à la hauteur désirée sinon :



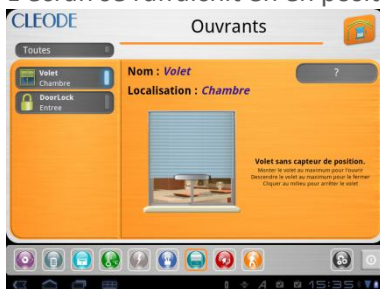
- 4) L'écran se rafraîchit en fonction de l'action demandée :



- 5) Pour arrêter un volet en cours de montée ou de descente, Cliquer simplement au milieu du widget :



- 6) L'écran se rafraîchit en positionnant le volet en position semi ouverte :



V.5 Visualisation des graphes

Pour certaines thématiques et certains produits, il est possible d'afficher des graphes de valeurs :

- Pour la thématique confort (style de graphe : courbes avec valeur moyenne)
 - Capteur de luminosité,
 - Capteur de température,
 - Capteur d'hygrométrie,
 - ...
- Pour la thématique énergie (style de graphe : histogramme) :
 - Prise de courant avec mesure de consommation
 - Capteur de consommation d'électricité
 - Capteur de consommation d'eau
 - Capteur de consommation gaz,
 - ...

Pour visualiser un graphe, procéder comme suit :

- 1) Sélectionner dans la thématique choisie un élément contenu dans la liste ci-dessus



- 2) Cliquer simplement sur la zone de status



- 3) Une fenêtre apparaît (uniquement pour les éléments valides) notifiant que la création du graphe est en cours puis l'écran est rafraîchi avec le dit graphe



V.5.1 Manipulation d'un graphe

Deux manipulations sont possibles sur les graphes :

- 1) La translation de la fenêtre de visualisation sur l'ensemble des données
- 2) Le contraction/dilatation du graphe (Zoom)

V.5.1.1 Fenêtre de visualisation

Seule une fenêtre du graphe est visible, pour visualiser le reste du graphique, effectuer un cliquer/translater sur le graphe :



V.5.1.2 Zoom

Pour dilater ou contracter le graphe, utiliser la méthode double doigts autant de fois qu'il faut pour obtenir le résultat souhaité. Pour ce faire, procéder comme suit :



VI. Astuces et dépannage

Vous pouvez résoudre rapidement la plupart des problèmes concernant l'application AndroBee en suivant les conseils qui figurent dans le présent chapitre.

VI.1 Quelques suggestions

Problème	Suggestion
L'application AndroBee ne parvient pas à se connecter au serveur de données	Vérifier les paramètres de connexion : <ol style="list-style-type: none">1) Adresse IP : <i>IPServeur</i>2) Numéro de port : <i>numPort</i> Vérifier que votre Serveur de données fonctionne <ol style="list-style-type: none">1) Sur un client Web, renseigner l'url suivante : <code>http://IPServeur:numPort/restful/version</code>2) Le serveur de données doit retourner un fichier xml de type :<pre><message> <restfulVersion>1.0</restfulVersion> <wibeeVersion>3.1</wibeeVersion> </message></pre>
L'application AndroBee refuse la connexion car la licence est non valide	Vérifier, dans le menu des paramètres d'application que le numéro de licence est identique à celui du CD d'installation ou l'email fournit lors de l'achat
Les données affichées ne sont pas en adéquation avec l'état réel de l'objet ZigBee®	Vérifier, au niveau du coordinateur de réseau, que : <ol style="list-style-type: none">1) les liens entre l'objet et le coordinateur sont bien présents (Bindings),2) Les demandes de notifications sont correctement implémentées : par exemple, pour un cluster On/Off, pour être réactif, la notification doit être non périodique et active dès changement d'état.
Mon objet n'est pas visible dans l'interface AndroBee	S'il s'agit d'un produit avec clusters propriétaires, il ne peut pas être visible dans l'interface AndroBee, veuillez prendre contact avec le support pour intégrer un produit en profil privé (support@cleode.fr). Sinon, relancer l'application AndroBee pour réactualiser la liste des produits à gérer. Si le produit possède des clusters gérés par l'application, il doit une fois la resynchronisation effectuée être visible dans l'une des thématiques.

Réparation et maintenance

Les éléments matériels défectueux seront retournés dans les locaux de la société CLEODE accompagnés de :

- Une copie du bon de livraison,
- Une description du dysfonctionnement observé et du contexte de son apparition.

Le délai de maintenance moyen est de quatre (4) semaines à compter du retour en nos locaux. La réparation est assurée par les fabricants des éléments matériels pour ne pas annuler la garantie de l'élément.

Les informations indiquées sur l'étiquette sont les suivantes :

- Le modèle,
- L'année de production,
- La référence et la révision,
- Le numéro de série.

Ces informations pourront vous être demandées par la société CLEODE pour identifier votre matériel.

Remarque : Une foire aux questions (FAQ) est consultable sur le site web www.cleode.com.

Toute demande de support doit être adressée à l'adresse postale suivante ou par courrier électronique à support@cleode.com :



CLEODE S.A.

Service Support et Maintenance

8 rue Bourseul

22300 Lannion

Tél : +33 (0) 2 96 48 68 18

Fax : +33 (0) 2 96 48 19 11

E-mail : support@cleode.com

Web : <http://www.cleode.com>

Fin du Manuel Utilisateur